

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΣΠΟΥΔΩΝ ΑΚΑΔΗΜΑΪΚΟΥ ΕΤΟΥΣ 2020 – 2021				
Τίτλος μαθήματος	ΩΡΕΣ	Υ/Ε/Ξ.Γ.	Κατεύθυνση	ETCS
1ο εξάμηνο				
ΑΝΑΛΥΣΗ Ι // ANALYSIS I	4+2Φ	Υ	~	5
ΑΡΧΕΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ // INTRODUCTION TO PROGRAMMING	4	Υ	~	5
ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΗΝ ΕΠΙΣΤΗΜΗ ΤΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ // INTRODUCTION TO COMPUTER SCIENCE	4+2Ε	Υ	~	5
ΛΟΓΙΚΗ ΣΧΕΔΙΑΣΗ ΨΗΦΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ // LOGIC DESIGN OF DIGITAL SYSTEMS	4+2Ε	Υ	~	5
ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΑ ΤΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ // MATHEMATICS FOR COMPUTER SCIENCE	4+2Φ	Υ	~	5
ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΕΣ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟΥ // INTERNET TECHNOLOGIES	4+2Ε	Υ	~	5

2ο εξάμηνο				
ΑΝΑΛΥΣΗ ΙΙ // ANALYSIS ΙΙ	4+2Φ	Υ	~	5
ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟΣΤΡΕΦΗΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ // OBJECT ORIENTED PROGRAMMING	4+2Ε	Υ	~	5
ΑΡΧΙΤΕΚΤΟΝΙΚΗ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ // COMPUTER ARCHITECTURE	4+2Ε	Υ	~	5
ΔΙΑΚΡΙΤΑ ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΑ // DISCRETE MATHEMATICS	4+2Φ	Υ	~	5
ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ // DATA STRUCTURES	4	Υ	~	5
ΕΦΑΡΜΟΣΜΕΝΗ ΑΛΓΕΒΡΑ // APPLIED ALGEBRA	4+2Φ	Υ	~	5

3ο εξάμηνο				
ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟΣΤΡΕΦΗΣ ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ // OBJECT ORIENTED APPLICATION DEVELOPMENT	4+2E	Υ	~	5
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ // OPERATING SYSTEMS	4+2E	Υ	~	5
ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΟΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ // MATHEMATICAL PROGRAMMING	4+2Φ	Υ	~	5
ΜΕΤΑΓΛΩΤΤΙΣΤΕΣ // COMPILERS	4+2E	Υ	~	5
ΠΙΘΑΝΟΤΗΤΕΣ ΚΑΙ ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΗ // PROBABILITY AND STATISTICS	4	Υ	~	5
ΔΙΚΑΙΟ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ // INFORMATICS LAW	4	Ε	~	5
ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ ΘΕΩΡΙΑΣ ΓΡΑΦΗΜΑΤΩΝ // APPLICATIONS OF GRAPH THEORY	4	Ε	~	5
ΜΑΝΑΤΖΜΕΝΤ // MANAGEMENT	4	Ε	~	5
ΠΑΙΔΑΓΩΓΙΚΑ // PEDAGOGICS	4	Ε	~	5
ΑΓΓΛΙΚΑ ΙΙΙ // ENGLISH ΙΙΙ	4	Ξ.Γ.	~	3
ΓΑΛΛΙΚΑ ΙΙΙ // FRENCH ΙΙΙ	4	Ξ.Γ.	~	3
Οι φοιτητές επιλέγουν ένα από τα προσφερόμενα μαθήματα επιλογής.				

4ο εξάμηνο				
ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΙ // ALGORITHMS	4	Υ	~	5
ΑΡΧΕΣ ΚΑΙ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ ΣΗΜΑΤΩΝ ΚΑΙ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ // PRINCIPLES AND APPLICATIONS OF SIGNALS AND SYSTEMS	4+1E	Υ	~	5
ΒΑΣΕΙΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ // DATABASES	4+2E	Υ	~	5
ΔΙΚΤΥΑ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ // COMPUTER NETWORKS	4+2E	Υ	~	5
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΣΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ ΚΑΙ ΤΟΝ ΠΑΓΚΟΣΜΙΟ ΙΣΤΟ // INTERNET AND WEB PROGRAMMING	4+2E	Υ	~	5
ΔΥΝΑΜΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ // DYNAMICAL SYSTEMS	4	Ε	~	5
ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΙΑΚΗ ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗ // BUSINESS STRATEGY	4	Ε	~	5
ΕΦΑΡΜΟΣΜΕΝΗ ΣΥΝΔΥΑΣΤΙΚΗ // APPLIED COMBINATORICS	4	Ε	~	5
ΘΕΩΡΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΩΝ ΚΑΙ ΚΩΔΙΚΩΝ // INFORMATION AND CODING THEORY	4	Ε	~	5
ΞΕΝΟΓΛΩΣΣΗ ΟΡΟΛΟΓΙΑ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ // FOREIGN LANGUAGE TERMINOLOGY OF ICT	4	Ε	~	5
ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ ΣΤΗΝ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ // COMPUTERS IN EDUCATION	4	Ε	~	5
ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΙΚΗ ΘΕΩΡΙΑ ΑΡΙΘΜΩΝ // COMPUTATIONAL NUMBER THEORY	4	Ε	~	5
ΑΓΓΛΙΚΑ IV // ENGLISH IV	4	Ξ.Γ.	~	3
ΓΑΛΛΙΚΑ IV // FRENCH IV	4	Ξ.Γ.	~	3
Οι φοιτητές επιλέγουν ένα από τα προσφερόμενα μαθήματα επιλογής.				

5ο εξάμηνο				
ΑΛΛΗΛΕΠΙΔΡΑΣΗ ΑΝΘΡΩΠΟΥ ΚΑΙ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ // HUMAN COMPUTER INTERACTION	4+2E	Υ	Κορμός	5
ΑΝΑΓΝΩΡΙΣΗ ΠΡΟΤΥΠΩΝ // PATTERN RECOGNITION	4+2E	Υ	Κορμός	5
ΕΠΙΣΤΗΜΟΝΙΚΗ ΣΥΓΓΡΑΦΗ ΣΤΗΝ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ // SCIENTIFIC WRITING IN EDUCATION	4	Υ	Κορμός	5
ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ // INFORMATION SYSTEMS	4	Υ	Κορμός	5
ΠΡΟΗΓΜΕΝΑ ΘΕΜΑΤΑ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΩΝ // ADVANCED TOPICS IN COMMUNICATIONS	4+2E	Υ	ΔΥΣ	5
ΠΡΟΗΓΜΕΝΗ ΑΡΧΙΤΕΚΤΟΝΙΚΗ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ // ADVANCED COMPUTER ARCHITECTURE	4	Υ	ΔΥΣ	5
ΚΡΥΠΤΟΓΡΑΦΙΑ // CRYPTOGRAPHY	4	Υ	ΠΣΥ	5
ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗΣ ΒΑΣΕΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ // DATABASE MANAGEMENT SYSTEMS	4+2E	Υ	ΠΣΥ, ΤΛΕΣ	5
ΛΟΓΙΚΟΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ // PROGRAMMING IN LOGIC	2+2E	Υ	ΤΛΕΣ	5
ΕΙΔΙΚΑ ΘΕΜΑΤΑ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΙΑΚΗΣ ΕΡΕΥΝΑΣ // SPECIAL TOPICS ON OPERATIONAL RESEARCH	4	Ε	~	5
ΟΥΡΕΣ ΑΝΑΜΟΝΗΣ // QUEUING THEORY	4	Ε	~	5
ΘΕΩΡΙΑ ΠΑΙΓΝΙΩΝ ΚΑΙ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ // GAME THEORY AND APPLICATIONS	4	Ε	~	5
ΘΕΩΡΙΑ ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΥ // THEORY OF COMPUTATION	4	Ε	~	5
ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗΣ ΜΑΘΗΣΗΣ // LEARNING MANAGEMENT SOFTWARE	4	Ε	~	5
ΑΓΓΛΙΚΑ V // ENGLISH V	4	Ξ.Γ.	~	3
ΓΑΛΛΙΚΑ V // FRENCH V	4	Ξ.Γ.	~	3
Το μάθημα ΕΠΙΣΤΗΜΟΝΙΚΗ ΣΥΓΓΡΑΦΗ ΣΤΗΝ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ αποτελεί μετονομασία του μαθήματος ΕΠΙΣΤΗΜΟΝΙΚΗ ΣΥΓΓΡΑΦΗ. Συνεπώς, όσοι δεν έχουν εξετασθεί επιτυχώς στο μάθημα ΕΠΙΣΤΗΜΟΝΙΚΗ ΣΥΓΓΡΑΦΗ θα εξετάζονται στο μάθημα ΕΠΙΣΤΗΜΟΝΙΚΗ ΣΥΓΓΡΑΦΗ ΣΤΗΝ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ. Το μάθημα είναι απαραίτητο για την λήψη πτυχίου, αλλά ο βαθμός του δεν συυπολογίζεται στον μέσο όρο του πτυχίου.				
Οι φοιτητές επιλέγουν ένα από τα προσφερόμενα μαθήματα επιλογής ή ένα μάθημα άλλης κατεύθυνσης.				

6ο εξάμηνο				
ΤΕΧΝΗΤΗ ΝΟΗΜΟΣΥΝΗ ΚΑΙ ΕΜΠΕΙΡΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ // ARTIFICIAL INTELLIGENCE AND EXPERT SYSTEMS	4	Υ	Κορμός	5
ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ // SOFTWARE ENGINEERING	4+2E	Υ	Κορμός	5
ΔΙΚΤΥΑ ΥΨΗΛΩΝ ΤΑΧΥΤΗΤΩΝ // HIGH SPEED NETWORKS	4+2E	Υ	ΔΥΣ	5
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ, ΤΗΛΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΩΝ ΚΑΙ ΥΠΗΡΕΣΙΩΝ // TELECOMMUNICATIONS, SERVICES AND SYSTEMS PROGRAMMING	4+2E	Υ	ΔΥΣ	5
ΣΧΕΔΙΑΣΗ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΙΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ // COMPUTER SYSTEMS DESIGN	4	Υ	ΔΥΣ	5
ΑΝΑΛΥΤΙΚΗ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ // DATA ANALYTICS	3+2E	Υ	ΠΣΥ	5
ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗΣ ΑΠΟΦΑΣΕΩΝ // DECISION SUPPORT SYSTEMS	4	Υ	ΠΣΥ	5
ΣΥΣΤΗΜΙΚΗ ΑΝΑΛΥΣΗ // SYSTEMIC ANALYSIS	4+1E	Υ	ΠΣΥ	5
ΒΙΟΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ // BIOINFORMATICS	4	Υ	ΤΛΕΣ	5
ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ ΦΥΣΙΚΗΣ ΓΛΩΣΣΑΣ // NATURAL LANGUAGE PROCESSING	4	Υ	ΤΛΕΣ	5
ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΠΟΛΥΜΕΣΩΝ // MULTIMEDIA SYSTEMS	4	Υ	ΤΛΕΣ	5
ΔΙΔΑΚΤΙΚΗ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ // DIDACTICS OF INFORMATICS	4	Ε	~	5
ΔΙΟΙΚΗΣΗ ΑΣΦΑΛΕΙΑΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ // SECURITY GOVERNANCE	4	Ε	~	5
ΕΥΦΥΗΣ ΑΛΛΗΛΕΠΙΔΡΑΣΗ ΜΕ ΚΟΙΝΩΝΙΚΑ ΔΙΚΤΥΑ // INTELLIGENT SOCIAL NETWORKS INTERACTION	4	Ε	~	5
ΠΑΡΑΛΛΗΛΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ // PARALLEL COMPUTING	4	Ε	~	5
ΠΡΟΤΥΠΑ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ // SOFTWARE DESIGN PATTERNS	4+2E	Ε	~	5
ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗΣ ΟΜΑΔΩΝ // GROUP SUPPORT SYSTEMS	2+2E	Ε	~	5
ΑΓΓΛΙΚΑ VI // ENGLISH VI	4	Ξ.Γ.	~	3
ΓΑΛΛΙΚΑ VI // FRENCH VI	4	Ξ.Γ.	~	3
Το μάθημα ΑΝΑΛΥΤΙΚΗ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ αποτελεί μετονομασία του μαθήματος ΑΠΟΘΗΚΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΚΑΙ ΕΞΟΡΥΞΗ ΓΝΩΣΗΣ. Συνεπώς, όσοι φοιτητές δεν έχουν εξετασθεί επιτυχώς στο μάθημα ΑΠΟΘΗΚΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΚΑΙ ΕΞΟΡΥΞΗ ΓΝΩΣΗΣ θα εξετάζονται στο μάθημα ΑΝΑΛΥΤΙΚΗ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ.				
Μεταβατική διάταξη: Όσοι φοιτητές έχουν εισαχθεί μέχρι και το έτος 2015-2016 και δεν έχουν εξετασθεί επιτυχώς στο μάθημα ΓΡΑΦΙΚΑ ΜΕ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ, θα εξετάζονται στο μάθημα "ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ ΦΥΣΙΚΗΣ ΓΛΩΣΣΑΣ".				
Οι φοιτητές επιλέγουν ένα από τα προσφερόμενα μαθήματα επιλογής ή ένα μάθημα άλλης κατεύθυνσης.				

7ο εξάμηνο				
ΠΤΥΧΙΑΚΗ Α // DISSERTATION A	4	Υ	Κορμός	5
ΚΑΤΑΝΕΜΗΜΕΝΑ ΚΑΙ ΠΟΛΥΠΕΞΕΡΓΑΣΤΙΚΑ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ // DISTRIBUTED AND MULTIPROCESSING COMPUTER SYSTEMS	4	Υ	ΔΥΣ	5
ΚΙΝΗΤΕΣ ΚΑΙ ΑΣΥΡΜΑΤΕΣ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΕΣ // MOBILE AND WIRELESS COMMUNICATIONS	4+2E	Υ	ΔΥΣ	5
ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ // INFORMATION SYSTEMS SECURITY	4+2E	Υ	ΔΥΣ,ΠΣΥ	5
ΑΝΑΚΤΗΣΗ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΣ ΚΑΙ ΑΝΑΖΗΤΗΣΗ ΣΤΟΝ ΠΑΓΚΟΣΜΙΟ ΙΣΤΟ // INFORMATION RETRIEVAL AND SEARCHING ON THE WORLD WIDE WEB	4	Υ	ΠΣΥ	5
ΠΡΟΣΟΜΟΙΩΣΗ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ // SYSTEMS' SIMULATION	4+1E	Υ	ΠΣΥ	5
ΑΝΑΛΥΣΗ ΕΙΚΟΝΑΣ // IMAGE ANALYSIS	4+2E	Υ	ΤΛΕΣ	5
ΕΙΚΟΝΙΚΗ ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΟΤΗΤΑ // VIRTUAL REALITY	4+2E	Υ	ΤΛΕΣ	5
ΣΥΓΧΡΟΝΑ ΘΕΜΑΤΑ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ - ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ ΓΙΑ ΚΙΝΗΤΕΣ ΣΥΣΚΕΥΕΣ // CURRENT TOPICS OF SOFTWARE ENGINEERING - SOFTWARE FOR MOBILE DEVICES	4+2E	Υ	ΤΛΕΣ	5
ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΩΝ ΔΙΔΑΣΚΑΛΙΑΣ // TUTORING PROGRAMS EVALUATION	4	Ε	~	5
ΓΕΩΓΡΑΦΙΚΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ // GEOGRAPHICAL INFORMATION SYSTEMS	2+2E	Ε	~	5
ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΓΝΩΣΗΣ // KNOWLEDGE MANAGEMENT	4	Ε	~	5
ΕΞΥΠΝΕΣ ΠΟΛΕΙΣ ΚΑΙ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ ΤΩΝ ΠΡΑΓΜΑΤΩΝ // SMART CITIES AND INTERNET OF THINGS	4	Ε	~	5
ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΜΑΘΗΣΗ ΚΑΙ ΚΟΙΝΩΝΙΚΑ ΔΙΚΤΥΑ // E-LEARNING AND SOCIAL NETWORKS	4	Ε	~	5
ΟΧΗΜΑΤΙΚΑ ΔΙΚΤΥΑ ΕΠΟΜΕΝΗΣ ΓΕΝΙΑΣ // NEXT GENERATION VEHICULAR NETWORKS	4	Ε	~	5
ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΣΤΗ ΝΑΥΤΙΛΙΑ // MARITIME ICT SYSTEMS	4	Ε	~	5
ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΑΣΚΗΣΗ // PRACTICAL TRAINING	4	Ε	~	5
ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΕΣ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ // COMPUTER GAME DEVELOPMENT TECHNOLOGIES	4	Ε	~	5
ΥΠΗΡΕΣΙΟΣΤΡΕΦΕΣ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ // SERVICE ORIENTED PROGRAMMING	4+2E	Ε	~	5
ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΙΚΗ ΓΕΩΜΕΤΡΙΑ // COMPUTATIONAL GEOMETRY	4	Ε	~	5
Το μάθημα ΣΥΓΧΡΟΝΑ ΘΕΜΑΤΑ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ - ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ ΓΙΑ ΚΙΝΗΤΕΣ ΣΥΣΚΕΥΕΣ αποτελεί μετονομασία του μαθήματος ΣΥΓΧΡΟΝΑ ΘΕΜΑΤΑ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ. Συνεπώς, όσοι δεν έχουν εξετασθεί επιτυχώς στο μάθημα ΣΥΓΧΡΟΝΑ ΘΕΜΑΤΑ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ θα εξετάζονται στο μάθημα ΣΥΓΧΡΟΝΑ ΘΕΜΑΤΑ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ - ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ ΓΙΑ ΚΙΝΗΤΕΣ ΣΥΣΚΕΥΕΣ.				
Η ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΑΣΚΗΣΗ μπορεί να επιλεγεί μόνο μια φορά (στο 7ο ή στο 8ο εξάμηνο).				
Οι φοιτητές επιλέγουν δύο από τα προσφερόμενα μαθήματα επιλογής ή/και από μαθήματα άλλης κατεύθυνσης.				

8ο εξάμηνο				
ΠΤΥΧΙΑΚΗ Β // DISSERTATION Β	4	Υ	Κορμός	5
ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΔΙΚΤΥΩΝ // NETWORK SECURITY	3+1E	Υ	ΔΥΣ	5
ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟ ΕΠΙΧΕΙΡΕΙΝ ΚΑΙ ΚΑΙΝΟΤΟΜΙΑ // E-BUSINESS AND INNOVATION	2+2E	Υ	ΔΥΣ, ΠΣΥ	5
ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΣΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ // INTERNET-BASED INFORMATION SYSTEMS	4+2E	Υ	ΔΥΣ,ΠΣΥ	5
ΔΙΟΙΚΗΤΙΚΗ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ // IT PROJECT MANAGEMENT	4	Υ	ΠΣΥ	5
ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ // EDUCATIONAL SOFTWARE	4+2E	Υ	ΤΛΕΣ	5
ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ ΣΗΜΑΤΩΝ ΦΩΝΗΣ ΚΑΙ ΗΧΟΥ // SPEECH AND AUDIO PROCESSING	2+2E	Υ	ΤΛΕΣ	5
ΕΥΦΥΕΙΣ ΠΡΑΚΤΟΡΕΣ // INTELLIGENT AGENTS	4+2E	Υ	ΤΛΕΣ	5
ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΑΣΚΗΣΗ // PRACTICAL TRAINING	4	Ε	~	5
ΠΡΟΗΓΜΕΝΑ ΘΕΜΑΤΑ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗΣ ΔΙΚΤΥΩΝ ΚΑΙ ΚΙΝΗΤΩΝ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΩΝ // ADVANCED TOPICS IN NETWORK AND MOBILE COMMUNICATION MANAGEMENT	4	Ε	~	5
ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΔΙΑΣΦΑΛΙΣΗΣ ΠΟΙΟΤΗΤΑΣ // TOTAL QUALITY MANAGEMENT	4	Ε	~	5
ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ERP/CRM // ERP/CRM	4	Ε	~	5
ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΕΣ BLOCKCHAIN ΚΑΙ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ // BLOCKCHAIN TECHNOLOGIES AND APPLICATIONS	4	Ε	~	5
Το μάθημα ΕΥΦΥΕΙΣ ΠΡΑΚΤΟΡΕΣ αποτελεί μετονομασία του μαθήματος ΚΑΤΑΝΕΜΗΜΕΝΗ ΤΕΧΝΗΤΗ ΝΟΗΜΟΣΥΝΗ. Συνεπώς, όσοι δεν έχουν εξετασθεί επιτυχώς στο μάθημα ΚΑΤΑΝΕΜΗΜΕΝΗ ΤΕΧΝΗΤΗ ΝΟΗΜΟΣΥΝΗ θα εξετάζονται στο μάθημα ΕΥΦΥΕΙΣ ΠΡΑΚΤΟΡΕΣ.				
Η ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΑΣΚΗΣΗ μπορεί να επιλεγεί μόνο μια φορά (στο 7ο ή στο 8ο εξάμηνο).				
Οι φοιτητές επιλέγουν δύο από τα προσφερόμενα μαθήματα επιλογής ή/και από μαθήματα άλλης κατεύθυνσης.				
Μεταβατικές διατάξεις για μαθήματα ΑΓΓΛΙΚΩΝ και ΓΑΛΛΙΚΩΝ				
Όσοι φοιτητές δεν έχουν εξετασθεί επιτυχώς στα μαθήματα ΑΓΓΛΙΚΑ I ή ΑΓΓΛΙΚΑ II ή ΓΑΛΛΙΚΑ I ή ΓΑΛΛΙΚΑ II μπορούν να εξετάζονται στα αντίστοιχα μαθήματα, χωρίς να τα διδάσκονται, σε κάθε αντίστοιχη εξεταστική περίοδο.				
Για όσους φοιτητές έχουν εισαχθεί κατά τα ακαδημαϊκά έτη 2016-2017, 2017-2018 και 2018-2019, τα μαθήματα ΑΓΓΛΙΚΑ VII, ΑΓΓΛΙΚΑ VIII και ΓΑΛΛΙΚΑ VII, ΓΑΛΛΙΚΑ VIII καταργούνται.				
Όσοι φοιτητές έχουν εισαχθεί από το ακαδημαϊκό έτος 2012-2013 μέχρι και το 2015-2016 και δεν έχουν εξετασθεί επιτυχώς στα μαθήματα ΑΓΓΛΙΚΑ VII ή ΑΓΓΛΙΚΑ VIII ή ΓΑΛΛΙΚΑ VII ή ΓΑΛΛΙΚΑ VIII μπορούν να εξετάζονται στα αντίστοιχα μαθήματα, χωρίς να τα διδάσκονται, σε κάθε αντίστοιχη εξεταστική περίοδο.				